



rounds

SLAM SYSTEMS

SLAM.SYSTEMS: Modulare und skalierbare Soft- & Hardware Lösung, die mit interaktiver Kommunikation dem Operator auf einfachste Weise erlaubt, multimediale Inhalte zu steuern, zu kontrollieren und den Ablauf des Events dabei stetig zu überwachen. Das Konzept ist modular ausgelegt, damit neue Ideen an das bestehende System angeschlossen werden können.

Die **SLAM.SYSTEMS** Software ist die konsequente Weiterentwicklung unserer seit 2004 Media-Player programmierter App's zur Steuerung, Verwaltung und Überwachung des "New Media Contents" am POI und POS. Auch bekannt als "Out of Home Display Technology".





SLAM SYSTEMS REGIE



SLAM.SYSTEMS: AXA-ARENA mit 2x LED ScoreBoard | 60m LED Perimeter System | LED Outdoor Advertising Screen
14x POI VIP- & Informations Screen's | 2x POS Food & Beverage

SLAM DECK^{PRO} ist die zentrale Plattform an einem Event, von der aus der Operator mit den frei definierbaren Touch-Flächen auf dem SLAM NERV PAD die Show "fährt" und ständig einen zentralen Überblick der gesamten Event-Abläufe hat.

Das Abspielen von vorprogrammierten Shows und wiederkehrender Abläufe basierend auf bestehenden Playlisten, werden somit zum Kinderspiel.

Der Operator hat zu jeder Zeit die Übersicht, dass alle gewünschten Inhalte auf den jeweiligen Display's exakt dargestellt werden.

Darüber hinaus kann die Anbindung weiterer ePlay Module wie die gesamte Licht- und Sound-Steuerungen, einer LaserShow oder die Pyrotechnik mit einfachen Klicks Sekunden genau dramaturgisch geplant und umgesetzt werden.



SLAM DECKFAN ePlay Modul ermöglicht mit vordefinierten Eingabefelder und einfachster Bedienung am SLAM NERV PAD (iPad Pro 12.9") eine Interaktion mit dem Publikum.

Dabei spielt es keine Rolle wo und auf welchem Display die Information oder ein Pausen-Spiel dargestellt wird.

Die Welt des Fan-Engagements erlebt eine steigende Popularität. Dies nicht zuletzt durch neue Sponsorships und technische Möglichkeiten. Dabei ergeben sich schier unendliche Varianten ihren Gast auf einfachste Weise in das Geschehnis einzubinden und somit das Gesamterlebnis für alle Beteiligten zu steigern.



SLAM DECKDATA: Mit unserer integrierten Server-Funktion in der **SLAM DECKPRO** App besteht ein ePlay Modul, welches eine einfache Einbindung von Club-, Ligen- oder Spieler-Informationen, sowie Sportresultaten, Statistiken oder aktuelle öV-Anbindungen, Wetterberichte oder ähnliches ermöglicht.

Damit das Spielresultat automatisch aktualisiert und graphische Elemente wie Logos korrekt übernommen werden, wird im Setup-Menü ein ePlay Modul mit der Verknüpfung der Datenbank vorprogrammiert.

Während eines Spiels kann der Operator mit vordefinierten Funktions-Buttons entscheiden - welche Information zu welchem Zeitpunkt, auf welchem Display und an welcher Position dargestellt soll.

Technisch betrachtet kommuniziert unsere **SLAM DECKPRO** App zwischen dem **SLAM NERV PAD** Server und der Datenbank von der die Informationen anschliessend abgerufen werden.



SLAM DECK NEWS: Mit unserer integrierten Server-Funktion in der **SLAM DECK^{PRO}** App besteht ein ePlay Modul, welches News Meldungen via RSS Abonnement empfängt.

News-Text Meldungen können auch manuell direkt auf dem iPad Pro erfasst werden. Diese können mit einem Zeitstempel versehen werden, welche die Start- und Endzeit, sowie die Anzeigedauer nachweisen lässt.

RSS-Feeds und manuelle Texte werden zusammen in der CueList verwaltet.

Mit dem entsprechenden Widget werden dabei die Grösse und Position des Textfeld, sowie die Schrift und Schriftart für jedes gewünschte Display zugewiesen und entsprechend dargestellt.



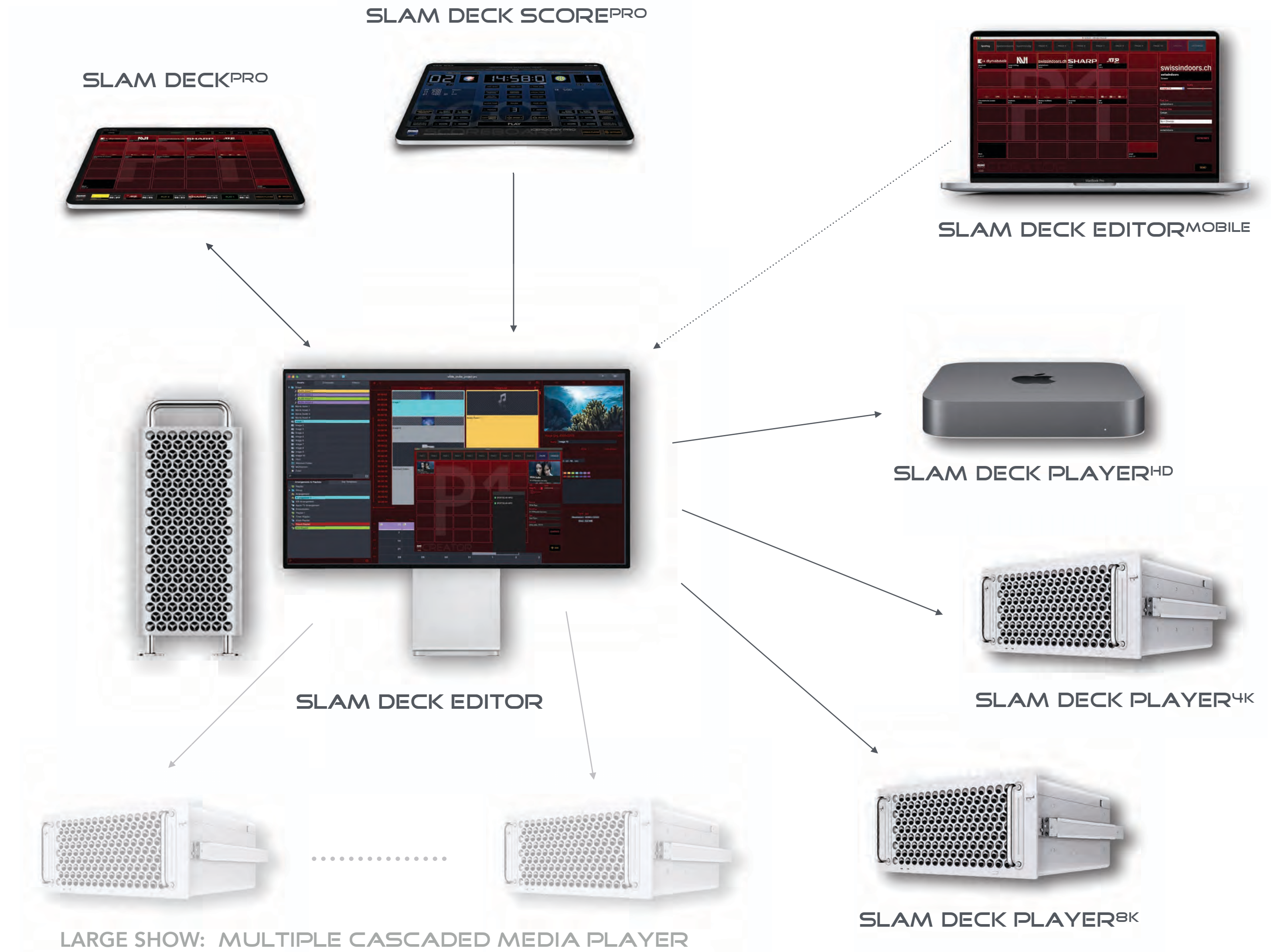
Der **SLAM DECK EDITOR** ist das administrations ePlay Software Modul mit bis zu 10 individuellen Inhaltsebenen und 4K Bildauflösung. Dieses ermöglicht in erster Linie das Erstellen und Verwalten der Playlisten, die Synchronisierung und Zuweisung des Contents auf alle MediaPlayer.

Zudem übernimmt und definiert die Software einzelne ePlay Module (z.B. **SLAM DECK SCORE^{PRO}**) welche die Inhalte zeitgenau und auf dem gewünschten Display und Position dargestellt.

Je nach Ausbaustufe kann die **SLAM DECK EDITOR** Software von einem einfachen Arbeitsplatz für Bandensysteme bis hin zu einer komplexen Multimedia Show mit mehreren 8K/ UHD MediaPlayern, sämtlichen Devices und peripheren Applikationen verwalten.

Der Operator arbeitet dabei immer mit der gleichen **SLAM DECK EDITOR** App und kann neue, ergänzende Funktionen schnell und einfach lernen.

Die ganze Show kann vom Operator extern produziert, editiert und anschliessend von seinem Mobile-Device einfachst auf das **SLAM.SYSTEMS** online übertragen werden.



SLAM NERV EDITOR: Mit der darauf installierten **SLAM DECK EDITOR** App wird die Verwaltung der Playlisten, die Synchronisierung und Zuweisung des Contents durchgeführt.

Auf demselben Rechner läuft auch die **SLAM DECK CREATOR** Application mit der auf einfachste Weise, die definierten Steuerbefehle an das **SLAM NERV PAD** gesendet werden.

Mit einer hochwertigen Grafikkarte und schnellen Prozessoren ausgerüstete ist der **SLAM NERV EDITOR** zudem ideal für Design und Content Produktion und vereinfacht professionelles Arbeit und entsprechendes Handling perfekt.

Ergänzend bietet sich das "Mobile Studio" mit MacBookPro an. Mit diesem kann eine Playlist oder eine ganze Show vom Anwender ausserhalb des Regieraums produziert oder verwaltet werden. Anschliessend wird die Playlist via Onlineverbindung auf das **SLAM.SYSTEMS** übertragen.

Das Mobile Studio kann auch als "Remote-Control" benutzt werden. Mit dem MacBookPro, einem zusätzlichen **SLAM NERV PAD** und einer VPN-Anbindung wird zum Lokalen System eine Verbindung aufgebaut und die Show ferngesteuert.



SLAM DECK EDITOR^{MOBILE}
Playout & Digital Signage Editing and Playlist Administration (external version)

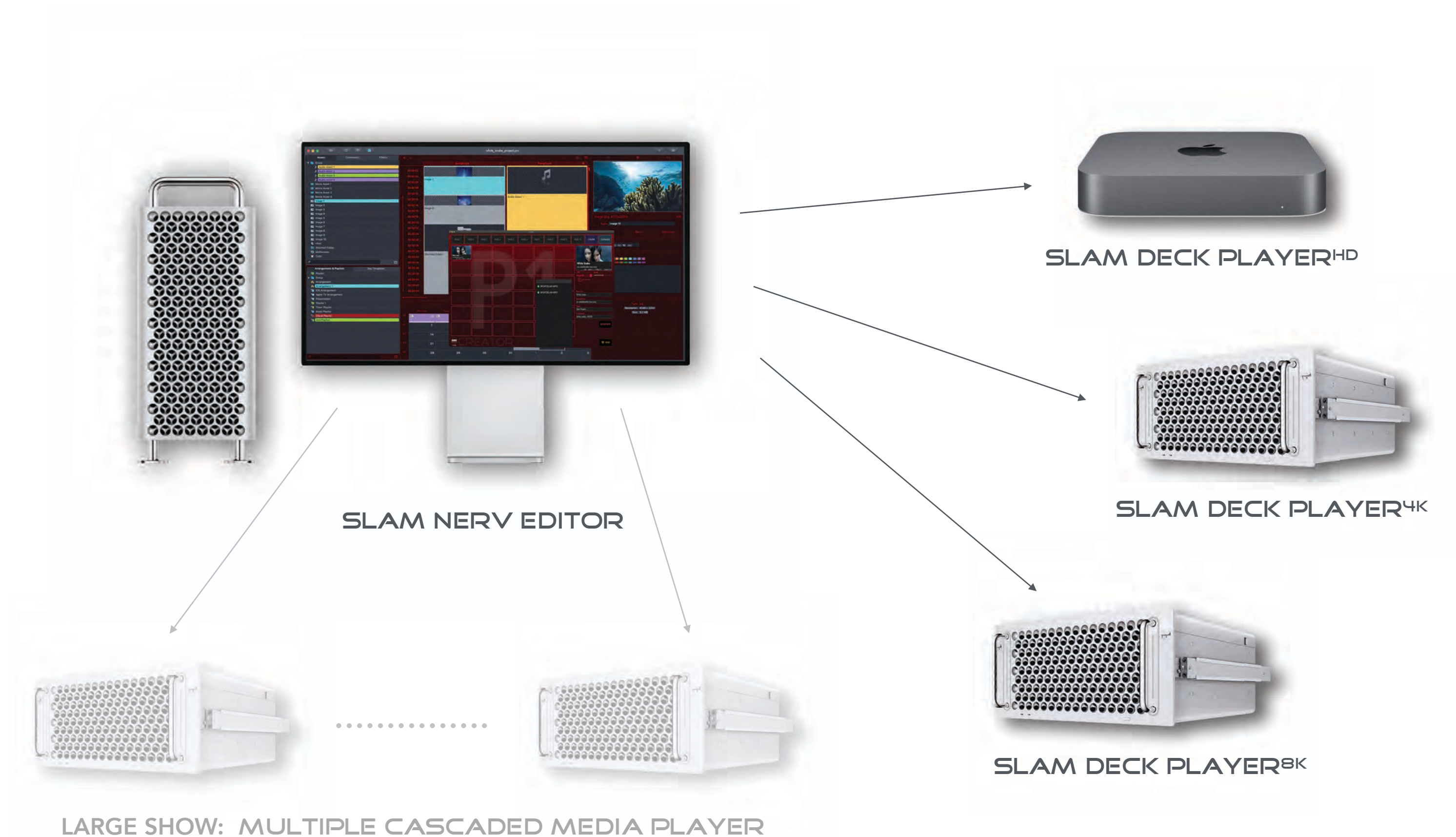


SLAM NERV EDITOR
Desktop Device

SLAM NERV PLAYER: Mit den MediaPlayer'n erlebt unsere skalierbare Software-Technology ihre Fortsetzung mit der Hardware. So kann jeder Zeit ein weiteres System, bestehend aus **SLAM NERV PLAYER** und Display ergänzt werden. Jedem einzelnen MediaPlayer wird optimal seine Aufgabe vom **SLAM-DECK EDITOR** zugeteilt.

Dabei spielt es keine Rolle, ob ein einzelner **SLAM NERV PLAYER** eingesetzt wird oder kaskadierte Player, die dabei mehrere hundert Quadratmeter LED-Screens zentral und synchron steuern.

Mit mehr als 20jähriger Erfahrung für Multimedia- und Digital-Signage Lösungen setzen wir ausschliesslich auf hochwertige und erprobte Produkte die optimal auf unsere Software abgestimmt sind. Ein zuverlässiger Betrieb kann somit garantiert und technischen Fehler minimiert werden.





SLAM.SYSTEMS RAPPERSWIL-JONA LAKERS mit 90m² seamless LED Cube 6x Fascia Boards bei den Zuschauereingängen und 21m² Fascia Board in der zweiten Reihe

SLAM DECK SCOREPRO : Die Scoreboard App agiert als autonomes ePlay Modul auf dem SLAM NERV PAD und ist über Touchscreen-Funktion oder Keyboard für den Schiedsrichter einfachst steuerbar. Die vordefinierte Verwaltung wird über SLAM DECK EDITOR dem System zugewiesen und auf alle gewünschten Display's distribuiert und der Inhalt entsprechend dargestellt.

Die Spiel-, Spielerinformationen oder graphische Logos können sowohl lokal als auch online von Datenbanken der Ligen, Verbände oder von Clubs erfasst und integriert werden. Die Positionierung der entsprechenden Auspielung auf den definierten Displays ist frei wählbar. Wie z.B. auf dem ALEZEN 625 seamless LED-Cube.

Horizontale Darstellung



Vertikale Darstellung



SLAM DECK SCOREPRO : Mit detailliertem Setup Menu werden die Spielregeln voreingestellt und gespeichert. Im Match ermöglicht ein übersichtliches Layout und Buttons auf dem **SLAM NERV PAD** eine einfache Bedienung für den Anwender.

Mit einem ePlay Output-Modul in der **SLAM DECK SCOREPRO** App und einer Netzwerkverbindung zum Host- Broadcaster werden permanent die aktuellen Spielresultate abgeglichen. Der Host-Broadcaster hat somit die Möglichkeit, sowohl die offizielle Match-Uhr als auch die Spielresultate zu übernehmen und in die eigene Graphik einzubauen.

SLAM DECK SCOREPRO wurde mit modernster Programmier-Software entwickelt und ermöglicht auch eine Integration älterer, bestehender Applikationen in die neue **SLAM.SYSTEMS** Struktur.

Mit der konsequenten Weiterentwicklung der ePlay Modulen und Benützung modernster Technik entstand eine höchst flexible Gesamtlösung, die allen Sportarten den Zugang zu modernen Scoreboards bietet und somit den Clubs und Verbänden neue Wege in der Vermarktung öffnet.



SLAM SCORETIME: Die Match Uhr ist ein unabhängiges Software ePlay Modul für Scoreboards und läuft auf einem iPad.

Das zum Scoreboard ergänzende Modul wird meist in Team- und Schiedsrichter-Garderoben sowie VIP- oder Kontroll-Räumen installiert und ist vom **SLAM DECK SCOREPRO** mit dem aktuellen Zeitgeschehen synchronisiert.



SLAM DECK SCORE^{PRO} : entspricht den heutigen Anforderungen moderner, modularer ScoreBoard Applikationen für den professionellen Fussball.

Mit einer Internet-Anbindung können z.B. die von der Liga oder vom Club zur Verfügung gestellten Spieler- oder Spieldaten aktuell abgerufen und durch den Operator zeitlich gesteuert auf dem LED-ScoreBoard dargestellt werden.

Das Layout kann mit Hilfe der Layer basierenden Software frei gestaltet und auf dem LED-ScoreBoard dargestellt werden.

Die Resultate und Spielinformationen können zudem auf dem LED-Perimeter und den VIP-Lounge-Displays, bzw. auf allen anderen LED/LCD Displays im Stadion über unser SLAM.SYSTEMS individuell zugewiesen und synchron dargestellt werden.

Wie beim Eishocke System steht ein ePlay Output-Modul in der SLAM DECK SCORE^{PRO} App zur Verfügung um permanent die aktuellen Spielresultate dem Live-TV Broadcaster zur Verfügung zu stellen.



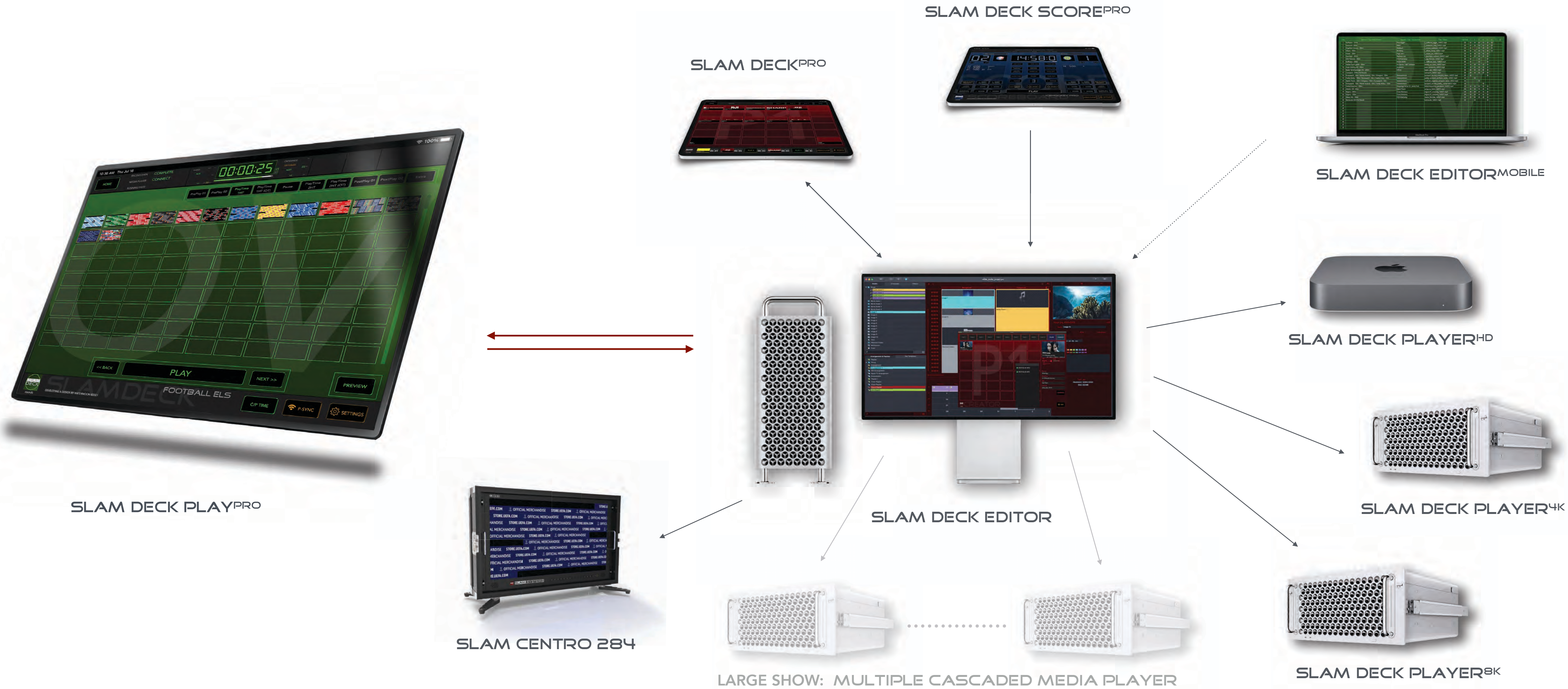
SLAM DECK SCORECV ist ein in sich unabhängiges Software ePlay Modul für Scoreboards und wird für einzelne Sportarten kundenseitig programmiert. Dabei arbeiten wir eng mit dem Kunden, dem Club, oder einer Sport-Liga zusammen und können dank Eigenentwicklung auch komplexe Datenverbindungen integrieren. Zusammen mit unserer SALM NERV PLAYER wird der Inhalt auf jedem Displayformat individuell dargestellt

Für welche Sportart dürfen wir Ihr ScoreBoard entwickeln? Teilen Sie uns Ihre Vorgaben, Wünsche unter matthias.berger@rounds.ch mit - wir freuen uns auf Sie!





SLAM.SYSTEMS: SWISS FOOTBALL NATIONAL TEAM mit NEMEZES 10AC UEFA-certificated LED-Perimeter System



SLAM DECK PLAY^{PRO} ist das iPlay Modul für LED-Perimeter-Systeme mit Integration unserer SLAM.SYSTEMS Gesamtlösung für Stadion- und Event- PlayOut und Digital Signage Systeme.

Dabei stehen folgende Faktoren im Vordergrund:

- Bedienung mit graphischer Oberflächensteuerung (iPadPro)
- Sonnenlichtnachsteuerung ohne LED-Hardware Anpassung
- Ansteuerung und Kontrolle externer LED-Controller
- Save to Clip Color Correction
- Stabiler Systembetrieb nach redundantem Anforderungsprofil
- Custom-Made Programmierung für spezielle Kundenwünsche
- Datenbanken online Anbindung von Sportverbänden & Ligen
- Logisch strukturierte Systemerweiterung "family look"
- Ansteuerung von ArtNet/DMX/Crestron Protokollen
- Digital Signage für VIP Lounges, Food & Beverage
- Anbindung von InhouseTV & Informations Display
- Übersichtliche Installation mit Projektbetreuung
- Individueller Kundenservice mit Remote Service
- Minimale System Betriebs- und Unterhaltskosten
- Günstige Kosten mit vergleichbarer Leistung von Mitbewerbern.



Die "Sunlight Shader Adjustment" (SLSA) Funktion am **SLAM DECK PLAY^{PRO}** App weist eine graphische Oberfläche zur sequentiellen Nachführung der Helligkeit auf. Per Touchscreen am iPad Pro wird die Anpassung des LED-Perimeter Systems bei direkter Sonnenlicht- Einstrahlung ein Kinderspiel.

Die Shader Funktion vereinfacht die Kameraeinstellungen bei TV-Produktionen und die Lesbarkeit der LED-Perimeter-Werbung wird bei unterschiedlichem Sonnenlicht ausgeglichen.

Der Clue: **SLAM DECK PLAY^{PRO}** und **SLAM NERV PLAYER HD/4K** können zusammen jedes LED-Perimeter System mit der Shader Funktion steuern ohne das in zusätzliche LED-Hardware am Perimeter System investiert werden muss.



SLAM NERV PLAYER^{HD}



SLAM NERV PLAYER^{4K}

SLAM DECK PLAY^{PRO} verbindet sich mit unserem oder NovaStar LED-Controller zur Steuerung von Helligkeit, Farbe und Kontrast und ermöglicht eine präzise Einstellung während des Events.

Weiterer Vorteil der direkten Regelung am LED-Controller ist die Verhinderung der Signalbeeinflussung, dass bei wenig Helligkeit dunkle Farben nicht auf Schwarz zusammen brechen am LED-System.

Unser Team programmiert auch Interface für weitere Controller-Hersteller um diese Funktionen zu nutzen – fragen Sie uns!



SLAM DECK PLAY^{PRO} : Die RGB-Farb-, Helligkeits- und Kontrastwerte lassen sich auf jeden einzelnen Video-Clip individuell speichern. Somit kann eine Optimierung beim End-to-End Test mit dem Kunden vorgenommen werden.

SLAM CENTRO 284
(28"/4K/12G-SDI/4-SPLIT Monitor): Bei diesem Prozess setzen wird unseren 4fach-Split-Kontrollmonitor auf Vollbild um feinste Nuancen anzugleichen.



SLAM DECK (SOFTWARE)

SLAM NERV (HARDWARE)

SLAM DECK^{PRO}



- Ablauf Steuerungs- und Kontroll-App, Touch-Screen-Funktion und frei programmierbaren Funktionen
- Text-, Subtext, Farb und Hinterlegung von Photo der verschiebbaren Tasten und Funktionen
- Variable Gruppenbildung, Status Display für die Darstellung von Funktion und Playlisten
- Einbindung von Database Applikationen
- Connection Check, Ethernet und WiFi Anbindung
- Einfach zu bedienende Oberflächensteuerung



SLAM NERV PAD

- iPad Pro 12.9"
- 512 GB Speicher, WiFi
- Magic Keyboard für iPad Pro
- Power Supply + Spezielle Adapter
- iOS 14

SLAM DECK^{FAN}



- **SLAM DECK's ePlay Software-Modul** zur Ablaufsteuerung direkter Input-Output und Anzeige für Spiele, Informationen und Fan Interaktionen auf definierten Display's.

SLAM DECK^{DATA}



- **SLAM DECK's ePlay Software Modul** ermöglicht die Einbindung von Online Datenbank Informationen von Club-, Ligen- und Spieler-Informationen, sowie Sportresultaten, ebenso wie z.B.aktuelle Verkehrsverbindungen oder den Wetterbericht bei Outdoor Spielen und Events.

SLAM DECK^{NEWS}



- **SLAM DECK's ePlay Software Modul** ermöglicht die Einbindung von Online RSS Feeds und das eingeben manuellen Text News. RSS-Feeds und manuelle Texte werden zusammen in der CueList verwaltet.

SLAM DECK SCORE^{PRO}



- Scoreboard App mit Touch-Screen-Funktion und Multi-Layer Technology
- Logik und Handling auf jede einzelne Sportart entwickelt und optimiert
- Implementierung von Datenbanken aus Text und Grafiken der Ligen, Verbände, Club's, oder Vereinen
- Frei wählbare Darstellung und Gestaltung des LED-Scoreboard oder auf weiteren Displays
- Einfachste Bedienung für Operator und Schiedsrichter.



SLAM NERV PAD

- iPad Pro 12.9"
- 512 GB Speicher, WiFi
- Magic Keyboard für iPad Pro
- Power Supply + Adapter
- iOS 14

SLAM SCORE^{TIME}



- Zeit- und Spielstand Anzeige (z.B für Spieler Garderoben, RegieRaum, Stadium Restaurants, etc.)
- Einfache Darstellung auf jedem LED Display möglich
- Synchronisiert mit **SLAM-SCORE PRO**
- Einfachste Bedienung für Operator und Schiedsrichter.



SLAM NERV PAD

- iPad > 10.2"
- > 32 GB Speicher, WiFi
- Power Supply + Adapter
- iOS 14

SLAM DECK (SOFTWARE)

SLAM NERV (HARDWARE)

SLAM DECK SCOREPRO



- Scoreboard App mit Touch-Screen-Funktion und Multi-Layer Technology
- Logik und Handling auf jede einzelne Sportart entwickelt und optimiert
- Implementierung von Datenbanken aus Text und Grafiken der Ligen, Verbände, Club's, oder Vereinen
- Frei wählbare Darstellung und Gestaltung des LED-Scoreboard oder auf weiteren Displays
- Einfachste Bedienung für Operator und Schiedsrichter.



SLAM NERV PAD

- iPad Pro 12.9"
 - 512 GB Speicher, WiFi
 - Magic Keyboard für iPad Pro
 - Power Supply + Adapter
- Software**
- Mac iOS

SLAM SCORETIME



- Zeit- und Spielstand Anzeige (z.B für Spieler Garderoben, RegieRaum, Stadium Restaurants, etc.)
 - Einfache Darstellung auf jedem LED Display möglich
 - Synchronisiert mit **SLAM-SCORE PRO**
- Einfachste Bedienung für Operator und Schiedsrichter.



SLAM NERV PAD

- iPad > 10.2"
 - > 32 GB Speicher, WiFi
 - Power Supply + Adapter
- Software**
- Mac iOS

SLAM DECK LIVEPRO (ab Mai 2022)



- Live Steuerungs- und Kontroll-App, Touch-Screen-Funktion
- Automatische Playlist Erstellung aus .numbers
- Einbindung von online Database Applikationen
- Übernahme der LED Controller Funktionen für RGB-Farben, Helligkeit, Kontrast
- "Sunlight Shader Adjustment" (SLSA); Graphisch geführte LED-Helligkeitsnachführung im Sonnenlicht
- Variable Gruppenbildung, Status Display für die Darstellung von Funktion und Playlisten
- Connection Check, Ethernet und WiFi Anbindung
- Custom-Made programmier Lösungen
- Logisch strukturierte Systemerweiterung
- Ansteuerung von ArtNet/DMX/Crestron Protokollen
- Digital Signage für VIP Lounges, Food & Beverage
- Anbindung von InhouseTV & Informations Display



SLAM NERV PAD

- iPad Pro 12.9"
 - 512 GB Speicher, WiFi
 - Magic Keyboard für iPad Pro
 - Power Supply + Spezielle Adapter
- Software**
- Mac iOS

SLAM DECK EDITORDESKTOP



- Content Verwaltung mit bis zu 10 individuellen Inhaltsebenen und 4K Bildauflösung
- Playlist Editing und Verwaltung mit Zeitfunktion für automatischen Betrieb
- Erstellung, Verwaltung der Tastenfunktionen und Playlisten Verwaltung des **SLAM DECK's**
- Drag&Drop Funktion schnelle Zuweisung der Grafiken aus der **SLAM DECK EDITOR** App
- Copy&Paste für fehlerfreie Texteingaben aus der **SLAM DECK EDITOR** App
- MediaPlayer Verwaltung mit Synchronisierung's-Tool
- Offline Composing & Editing der Playlisten und Content Verwaltung (z.B: externe Programmierung der Show)
- Online Übertragung der Playlisten und Content auf **SLAM NERV PLAYER's**
- Übertragungsbestätigung auf die **SLAM NERV PLAYER's**
- Einfach zu bedienende Oberfläche



SLAM NERV EDITOR / COMPOSER

- MacPro 3,5 GHz 8-Core Intel Xeon W Prozessor
 - 32 GB (4 x 8 GB) DDR4 ECC Arbeitsspeicher
 - Radeon Pro W5700X mit 16 GB GDDR6 Grafikspeicher
 - 2 TB SSD Speicher
 - Keyboard + Trackpad 2, Schweiz
 - 27" Monitor mit Thunderbolt und Farbraum-Anpassung
- Software**
- macOS
 - Pages, Numbers, Keynote

SLAM DECK EDITORMOBILE (alternative zur DeskTop variante)



SLAM NERV EDITOR MOBIL

- 16" MacBook Pro 2,4 GHz 8-Core Intel Core i9 Prozessor
 - 32 GB 2666 MHz DDR4 Arbeitsspeicher
 - AMD Radeon Pro 5600M mit 8 GB HBM2 Grafikspeicher
 - 2 TB SSD Speicher
 - Beleuchtetes Magic Keyboard – Schweiz
- Software**
- macOS
 - Pages, Numbers, Keynote

SLAM DECK (SOFTWARE)

SLAM NERV (HARDWARE)

SLAM DECK PLAYER^{HD}



- Leistungsstarke MediaPlayer App mit synchronisierter Multilayer Inhaltswiedergabe
- Ausgelegt für HD Applikationen und Content.
- Standard-API-Funktionen (Application Programming Interface) für externe Playlist Triggering
- Netzwerksynchronisation
- Integrierte Treiber Funktion für Hardware basierte Input Module: Z.B. SDI-HD, SDI-12G, DMX, ArtNet, Dante, Crestron (falls benötigt), sowie konventionelle RS 232, USB, Thunderbolt –Schnittstellen. Anmerkung: GPIO werden von uns auf die gewünschte Funktion programmiert.



- SLAM NERV PLAYER^{HD}**
- Apple M1 Chip mit 8-Core CPU, 8-Core GPU
 - 16 GB gemeinsamer Arbeitsspeicher
 - 1 TB SSD Speicher
 - Gigabit Ethernet
- Software**
- macOS
 - HD-Player Modul
 - Pages, Numbers, Keynote

SLAM DECK PLAYER^{4K/8K}



- Leistungsstarke MediaPlayer App mit synchronisierter Multilayer Inhaltswiedergabe
- Ausgelegt bis zu 4K/UHD Auflösung (Optional 8K/UHD Version mit entsprechender Hardware)
- Standard-API-Funktionen (Application Programming Interface) für externe Playlist Triggering
- Netzwerksynchronisation
- Integrierte Treiber Funktion für Hardware basierte Input Module: Z.B. SDI-HD, SDI-12G, DMX, ArtNet, Dante, Crestron (falls benötigt), sowie konventionelle RS 232, USB, Thunderbolt –Schnittstellen. Anmerkung: GPIO werden von uns auf die gewünschte Funktion programmiert.



- SLAM NERV PLAYER^{4K/8K}**
- MacPro Server 3,5 GHz 8-Core Intel Xeon W Prozessor
 - 32 GB (4 x 8 GB) DDR4 ECC Arbeitsspeicher
 - Radeon Pro W5700X mit 16 GB GDDR6 Grafikspeicher
 - 1 TB SSD Speicher
- Software**
- macOS
 - 4K/8K-Player Modul
 - Pages, Numbers, Keynote

SLAM CENTRO M271

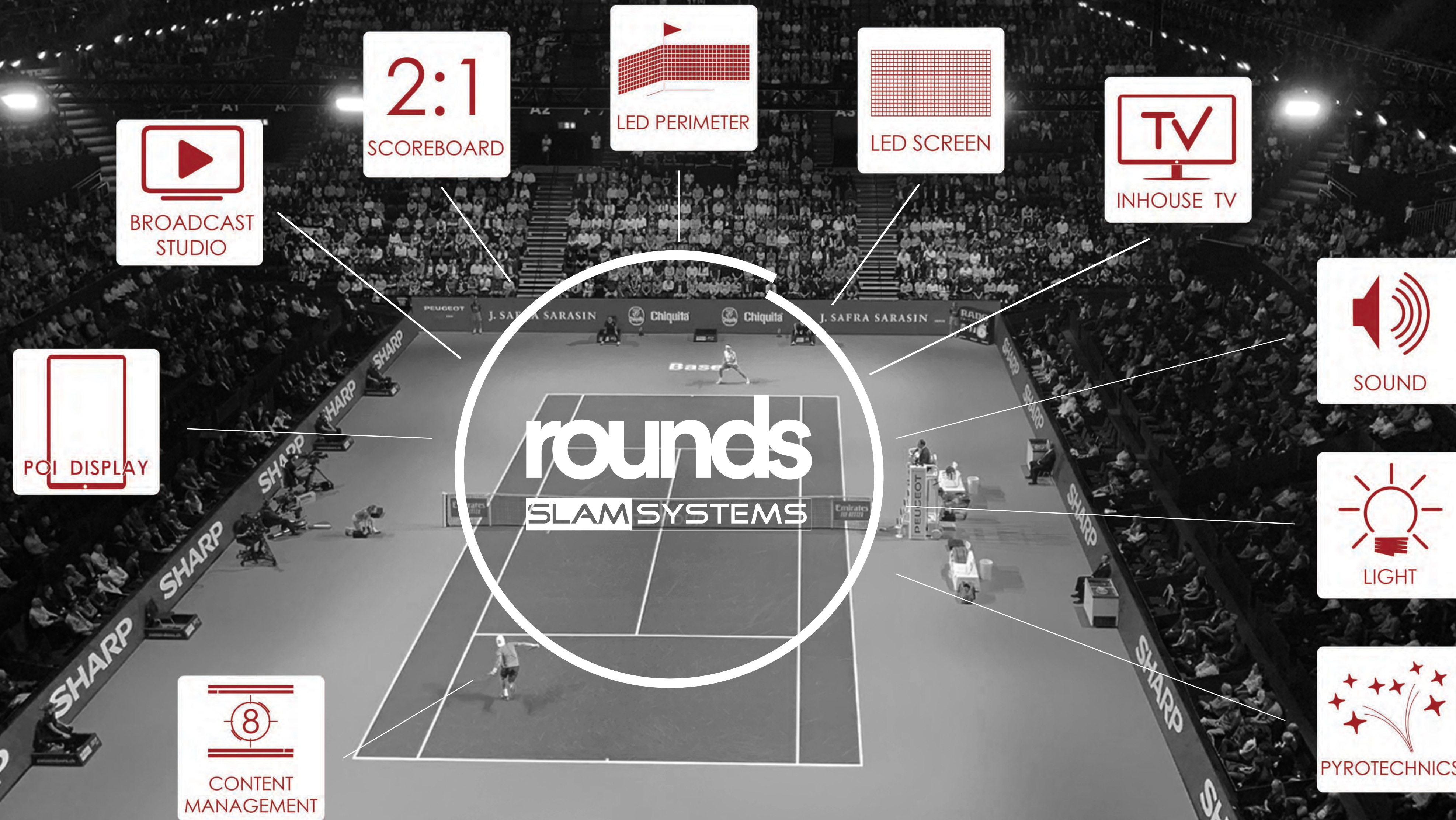


- SLAM CENTRO M271**
- 27" 4K Monitor
 - 3840 x 2160 Pixel
 - Inputs: DisplayPort, DVI, HDMI, USB Type C (Thunderbolt)

SLAM CENTRO M284



- SLAM CENTRO M284**
- Resolution 4k
 - 4fach -Split-Monitor
 - 1x 12G-3G-SDI (max. YCBCr 4:2:2 10bit /60p)
 - 2x HDMI 2.0 (support 4K 60Hz)
 - 3x HDMI 1.4(support 4K 30Hz)
 - 1x DVI
 - 1x Tally



SLAM.SYSTEMS: ATP 500 Swiss Indoors Basel mit HighEnd 8K LED-Perimeter System, 4x LED Fascia Board
2x Scoreboards (Center Court) | LED Perimeter (Court 1)



rounds

Kirchstrasse 27
CH-9400 Rorschach

T +41 71 511 20 20
F +41 71 511 20 21

matthias.berger@rounds.ch
www.rounds.ch