



rounds

SLAM SYSTEMS

SLAM.SYSTEMS: Modulare und skalierbare Soft- & Hardware Lösung, die mit interaktiver Kommunikation dem Operator auf einfachste Weise erlaubt, multimediale Inhalte zu steuern, zu kontrollieren und den Ablauf des Events dabei stetig zu überwachen. Das Konzept ist modular ausgelegt, damit neue Ideen an das bestehende System angeschlossen werden können.

Die **SLAM.SYSTEMS** Software ist die konsequente Weiterentwicklung unserer seit 2004 Media-Player programmierter App's zur Steuerung, Verwaltung und Überwachung des "New Media Contents" am POI und POS. Auch bekannt als "Out of Home Display Technology".

SLAM DECK SCOREELS



ScoreBoard Operating
iPad Pro with Keyboard

SLAM DECKELS



PlayOut Operating
iPad Pro with Keyboard



SLAM DECK EDITOR MOBILE
Playout & Digital Signage Editing and Playlist
Administration (external version)



SLAM CENTRO 284
4K control monitor with
4x split screen and 12G-SDI



SLAM DECK EDITOR
Playout & Digital Signage Editing and Playlist
Administration (multi-user working desk)



SLAM DECK PLAYER HD
X Digital Signage Player



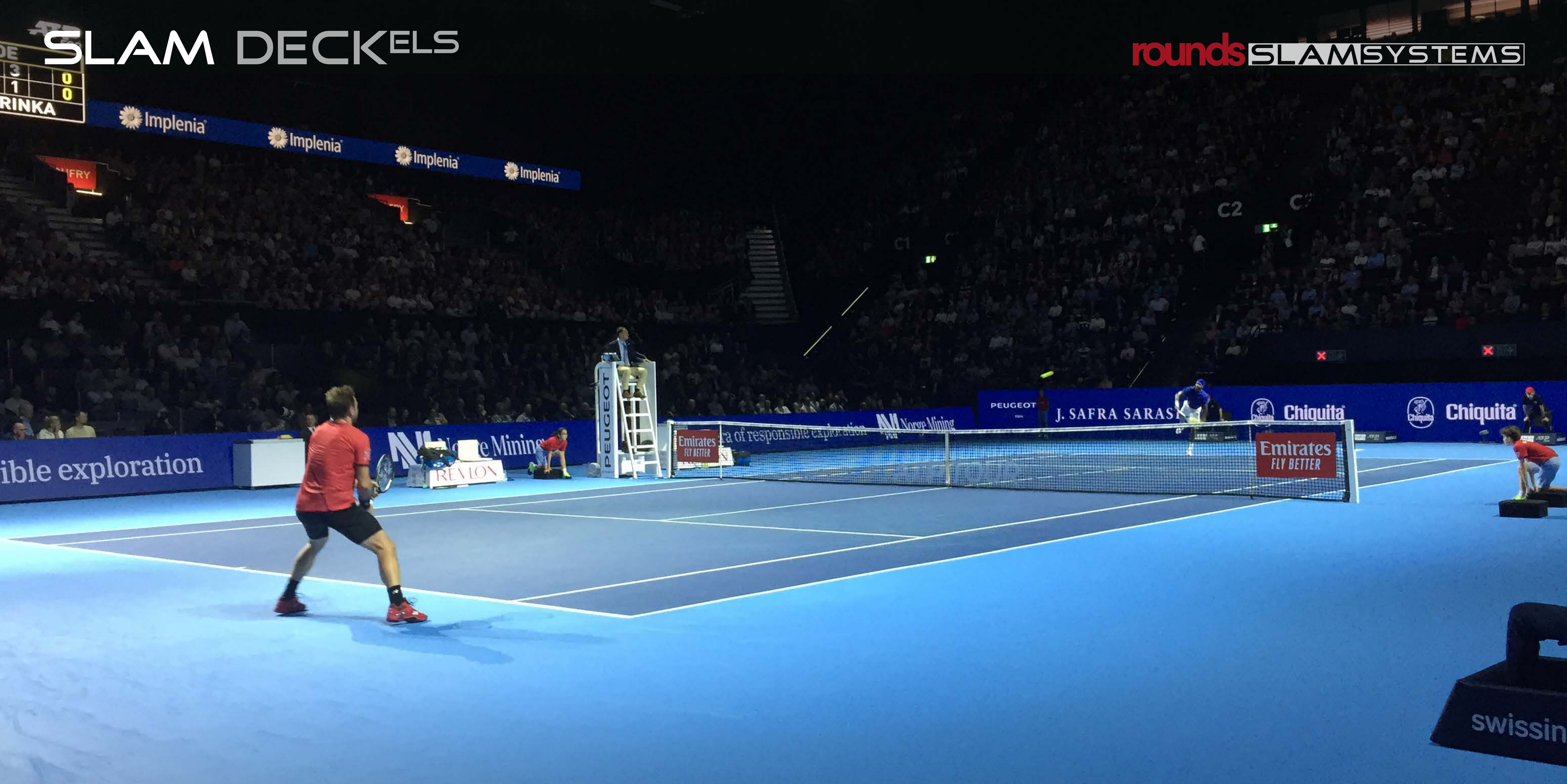
SLAM DECK PLAYER HD
Media Player FullHD
LED-Screen Conference Room



SLAM DECK PLAYER HD
Media Player FullHD LED Bande



Die **SLAM.SYSTEMS** Software ist die konsequente Weiterentwicklung unserer 2004 programmierten Media-Player Software zur Steuerung, Verwaltung und Überwachung des "New Media Contents" am POI und POS



SLAM.SYSTEMS: ATP 500 Basel mit Perimeter System (GENEZES 391) und FasziaBoard (NEMEZES 10AC)

SLAM DECKELS ist die zentrale Plattform an einem Event, von der aus der Operator mit den frei definierbaren Touch-Flächen auf dem SLAM NERV PAD die Show "fährt" und ständig einen zentralen Überblick der gesamten Event-Abläufe hat.

Das Abspielen von vorprogrammierten Shows und wiederkehrender Abläufe basierend auf bestehenden Playlisten, werden somit zum Kinderspiel.

Der Operator hat zu jeder Zeit die Übersicht, dass alle gewünschten Inhalte auf den jeweiligen Display's exakt dargestellt werden.



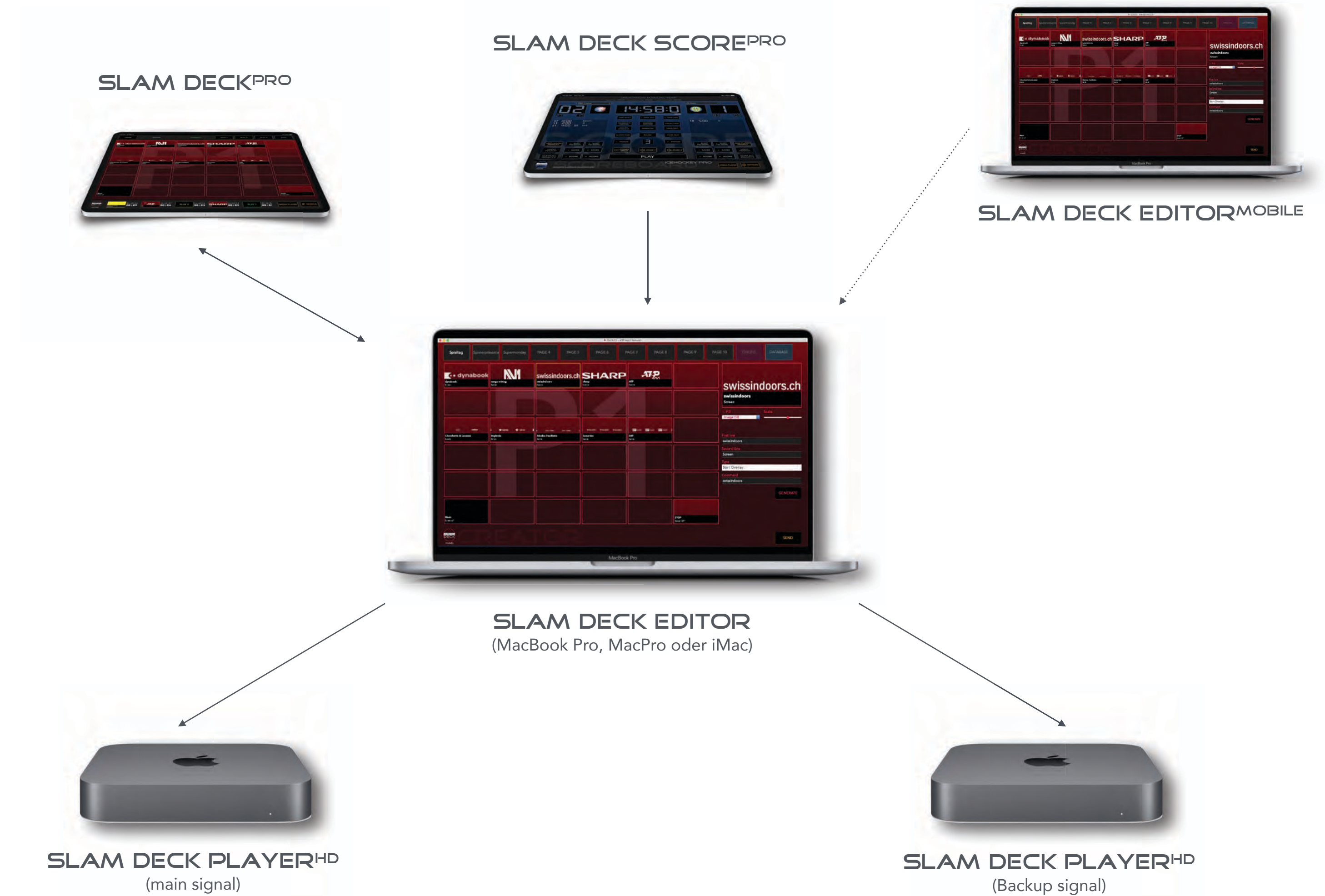
SLAM DECK EDITOR ist das Administrations ePlay Software Modul und steuert MediaPlayer im HD Format. Dieses ermöglicht in erster Linie das Erstellen und Verwalten der Playlisten, die Synchronisierung und Zuweisung des Contents auf alle MediaPlayer.

Zudem übernimmt und definiert die Software einzelne ePlay Module (z.B. SLAM DECK SCORE^{ELS}) welche die Inhalte zeitgenau und auf dem gewünschten Display und Position dargestellt.

Je nach Ausbaustufe kann die SLAM DECK EDITOR Software von einem einfachen Arbeitsplatz für Bandensysteme bis hin zu einer komplexen Multimedia Show (SLAM.SYSTEMS PRO) mit sämtlichen Devices und peripheren Applikationen verwalten.

Der Operator arbeitet dabei immer mit der gleichen SLAM DECK EDITOR Systemoberfläche und kann neue, ergänzende Funktionen schnell und einfach lernen.

Die ganze Show kann vom Operator extern produziert, editiert und anschliessend von seinem Mobile-Device einfachst auf das SLAM.SYSTEMS online übertragen werden.



SLAM NERV EDITOR: Mit der darauf installierten **SLAM DECK EDITOR** App wird die Verwaltung der Playlisten, die Synchronisierung und Zuweisung des Contents durchgeführt.

Auf demselben Rechner läuft auch die **SLAM DECK CREATOR** Application mit der auf einfachste Weise, die definierten Steuerbefehle an das **SLAM DECK^{ELS}** gesendet werden.

Mit einer hochwertigen Grafikkarte und schnellen Prozessoren ausgerüstete ist der **SLAM NERV EDITOR** zudem ideal für Design und Content Produktion und vereinfacht professionelles Arbeit und entsprechendes Handling perfekt.

Ergänzend bietet sich das "Mobile Studio" mit MacBookPro an. Mit diesem kann eine Playlist oder eine ganze Show vom Anwender ausserhalb des Regieraums produziert oder verwaltet werden. Anschliessend wird die Playlist via Onlineverbindung auf das **SLAM.SYSTEMS** übertragen.

Das Mobile Studio kann auch als "Remote-Control" benutzt werden. Mit dem MacBookPro, einem zusätzlichen **SLAM NERV PAD** und einer VPN-Anbindung wird zum Lokalen System eine Verbindung aufgebaut und die Show ferngesteuert.



SLAM DECK EDITOR^{MOBILE}

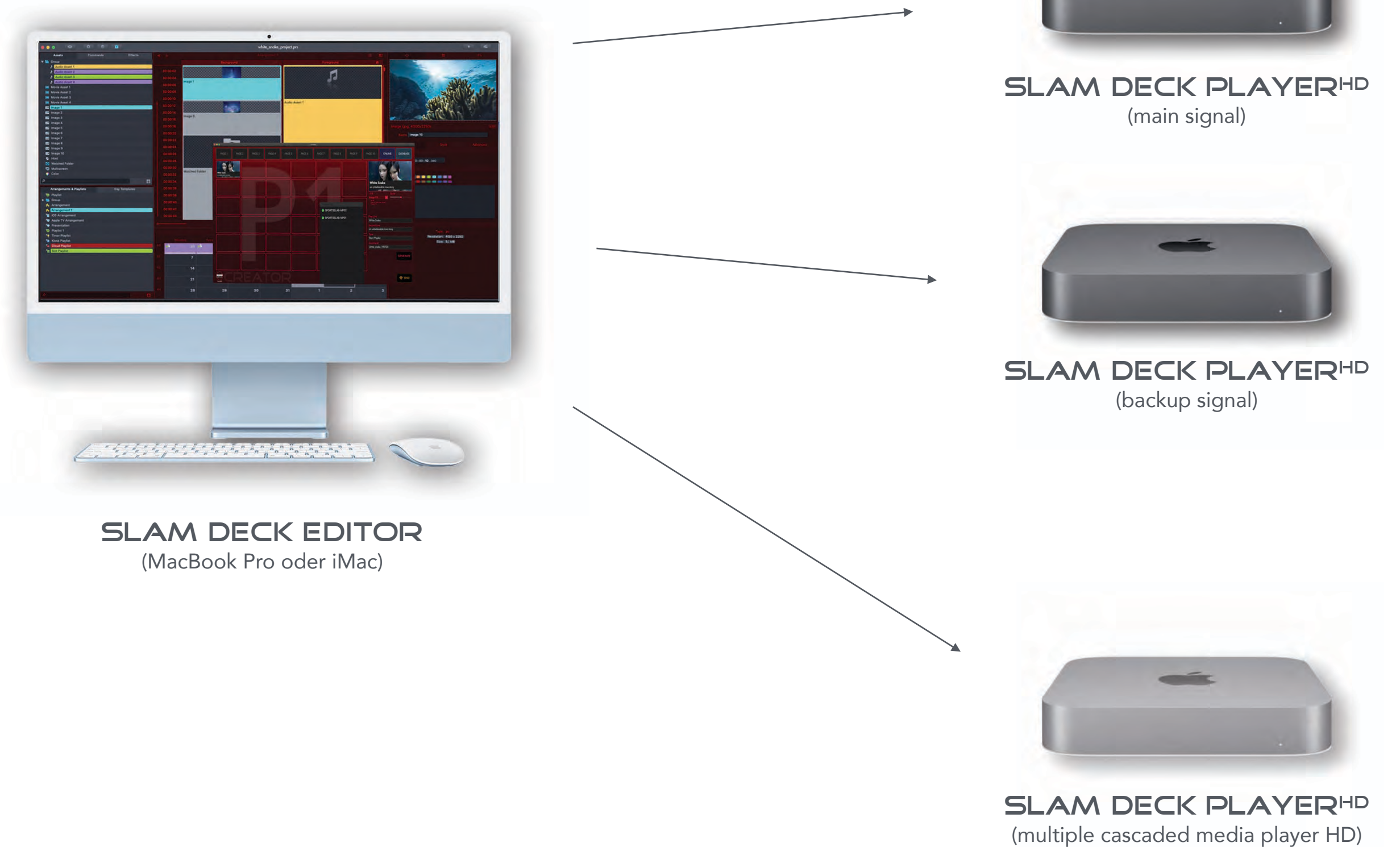


SLAM DECK EDITOR

SLAM NERV PLAYER^{HD}: Mit den MediaPlayer'n erlebt unsere skalierbare Software-Technology ihre Fortsetzung mit der Hardware. So kann jeder Zeit ein weiteres System, bestehend aus **SLAM NERV PLAYER^{HD}** und Display ergänzt werden. Jedem einzelnen MediaPlayer wird optimal seine Aufgabe vom **SLAM DECK EDITOR** zugeteilt.

Dabei spielt es keine Rolle, ob ein einzelner **SLAM NERV PLAYER^{HD}** eingesetzt wird oder kaskadierte Player, die dabei mehrere hundert Quadratmeter LED-Screens zentral und synchron steuern.

Mit mehr als 20jähriger Erfahrung für Multimedia- und Digital-Signage Lösungen setzen wir ausschliesslich auf hochwertige und erprobte Produkte die optimal auf unsere Software abgestimmt sind. Ein zuverlässiger Betrieb kann somit garantiert und technischen Fehler minimiert werden.



HOME FC Collina d'Oro



0 :

FC Lugano



3

GUEST

GAME TIME

03:16

LOCAL TIME 12:05

EXTRA TIME 0

sportsevision

SLAM DECK SCOREELS ist ein in sich unabhängiges Software ePlay Modul für Scoreboards und wird für einzelne Sportarten als Entry-Level Applikation angeboten. Die Scoreboard App läuft auf SLAM NERV PAD und ist über Touch-Funktion oder Keyboard für den Anwender einfachst steuerbar.

Im Hintergrund läuft ein SLAM NERV PLAYER^{HD} der für eine vordefinierte Sportart ein entsprechendes Layout beinhaltet und die Resultate auf jedem Display darstellt.

Mit einem ePlay Ergänzungsmodul kann der Kunde selbst Werbefelder auf dem Scoreboard definieren und diese verwalten.

Das SLAM DECK SCOREELS kann jederzeit mit allen Features der ganzen SLAM.SYSTEMS Familie ergänzt und erweitert werden und ermöglicht dabei einen budget-orientierten, digitalen Einstieg.



SLAM DECK SCORECV ist ein in sich unabhängiges Software ePlay Modul für Scoreboards und wird für einzelne Sportarten kundenseitig programmiert. Dabei arbeiten wir eng mit dem Kunden, dem Club, oder einer Sport-Liga zusammen und können dank Eigenentwicklung auch komplexe Datenverbindungen integrieren. Zusammen mit unserer SLAM NERV PLAYERHD wird der Inhalt auf jedem Displayformat individuell dargestellt

Für welche Sportart dürfen wir Ihr ScoreBoard entwickeln? Teilen Sie uns Ihre Vorgaben, Wünsche unter matthias.berger@rounds.ch mit - wir freuen uns auf Sie!





SLAM.SYSTEMS: SWISS FOOTBALL NATIONAL TEAM mit NEMEZES IOAC UEFA-certificated LED-Perimeter System

SLAM DECK LIVE^{ELS} wurde als "stand-a-lone" ePlay Modul speziell zur Steuerung von live geführten LED-Perimeter Systemen entwickelt. Dies ermöglicht dem Operator direkt Einfluss auf das Spielgeschehen zu nehmen.

Die SLAM DECK LIVE^{ELS} App synchronisiert sich und verwaltet den Content direkt mit dem SLAM NERV PLAYER^{HD} mit bis zu 10 verschiedenen Playlisten.

Die übersichtliche Oberfläche auf dem SLAM NERV PAD entspricht dem logischen Aufbau der gesamten SLAM.SYSTEMS Familie und ist durch den Operator äusserst einfach zu bedienen.



SLAM DECK LIVE^{ELS} : Modernes, kostengünstiges und redundantes PlayOut Systems für LED-Perimeter Systeme.



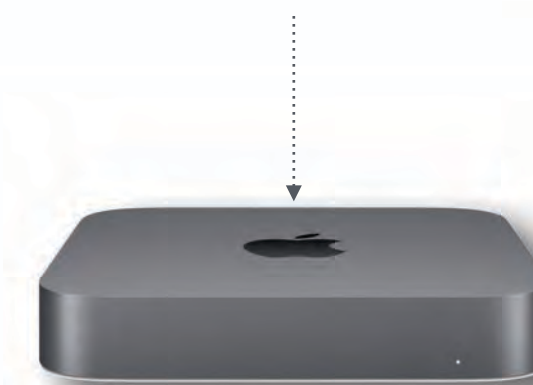
SLAM DECK PLAY^{ELS}



SLAM DECK EDITOR^{MOBILE}
Playout & Digital Signage Editing and Playlist Administration (external version)



SLAM DECK PLAYER^{HD}
(main signal)



SLAM DECK PLAYER^{HD}
(backup signal)

SLAM DECK (SOFTWARE)

SLAM NERV (HARDWARE)

SLAM DECK^{ELS}



- Ablauf Steuerungs- und Kontroll-App, Touch-Screen-Funktion und frei programmierbaren Funktionen
- Text-, Subtext, Farb und Hinterlegung von Photo der verschiebbaren Tasten und Funktionen
- Variable Gruppenbildung, Status Display für die Darstellung von Funktion und Playlisten
- Connection Check, Ethernet und WiFi Anbindung
- Einfach zu bedienende Oberflächensteuerung

SLAM DECK SCORE^{ELS}



- Scoreboard App mit Touch-Screen-Funktion und Multi-Layer Technology
- Logik und Handling auf jede einzelne Sportart entwickelt und optimiert
- Implementierung von Datenbanken aus Text und Grafiken der Ligen, Verbände, Club's, oder Vereinen
- Frei wählbare Darstellung und Gestaltung des LED-Scoreboard oder auf weiteren Displays
- Einfachste Bedienung für Operator und Schiedsrichter.

SLAM DECK LIVE^{ELS} (ab September 2021)



- Live Steuerungs- und Kontroll-App, Touch-Screen-Funktion
- Automatische Playlist Erstellung aus .numbers
- Variable Gruppenbildung, Status Display für die Darstellung von Funktion und Playlisten
- Connection Check, Ethernet und WiFi Anbindung
- Logisch strukturierte Systemerweiterung

SLAM DECK EDITOR^{DESK}



- Content Verwaltung mit bis zu 2 individuellen Inhaltsebenen und HD Bildauflösung
- Playlist Editing und Verwaltung mit Zeitfunktion für automatischen Betrieb
- Erstellung, Verwaltung der Tastenfunktionen und Playlisten Verwaltung des SLAM DECK's
- Drag&Drop Funktion schnelle Zuweisung der Grafiken aus der SLAM DECK EDITOR App
- Copy&Paste für fehlerfreie Texteingaben aus der SLAM DECK EDITOR App
- MediaPlayer Verwaltung mit Synchronisierung's-Tool
- Offline Composing & Editing der Playlisten und Content Verwaltung (z.B: externe Programmierung der Show)
- Online Übertragung der Playlisten und Content auf SLAM NERV PLAYER's
- Übertragungsbestätigung auf die SLAM NERV PLAYER's
- Einfach zu bedienende Oberfläche

SLAM DECK EDITOR^{MOBILE} (alternative zur Desk Variante)



- SLAM NERV PAD**
- iPad Pro 12.9"
 - 512 GB Speicher, WiFi
 - Magic Keyboard für iPad Pro
 - Power Supply + Spezielle Adapter
- Software**
- Mac iOS



- SLAM NERV PAD**
- iPad Pro 12.9"
 - 512 GB Speicher, WiFi
 - Magic Keyboard für iPad Pro
 - Power Supply + Adapter
- Software**
- Mac iOS



- SLAM NERV PAD**
- iPad Pro 12.9"
 - 512 GB Speicher, WiFi
 - Magic Keyboard für iPad Pro
 - Power Supply + Spezielle Adapter
- Software**
- Mac iOS



- SLAM NERV EDITOR**
- Apple M1 chip with 8-core CPU
 - 16GB unified memory
 - 1TB SSD storage
 - Two Thunderbolt / USB 4 ports
 - Two USB 3 ports
 - Gigabit Ethernet
 - Magic Mouse
 - Magic Keyboard with Touch ID - Schweiz
 - Accessory Kit
- Software**
- macOS
 - Pages, Numbers, Keynote



- SLAM NERV EDITOR MOBIL**
- 16" MacBook Pro 2,4 GHz 8-Core Intel Core i9 Prozessor
 - 32 GB 2666 MHz DDR4 Arbeitsspeicher
 - AMD Radeon Pro 5600M mit 8 GB HBM2 Grafikspeicher
 - 2 TB SSD Speicher
 - Beleuchtetes Magic Keyboard – Schweiz
- Software**
- macOS
 - Pages, Numbers, Keynote

SLAM DECK (SOFTWARE)

SLAM NERV (HARDWARE)

SLAM DECK PLAYER^{HD}



- Leistungsstarke MediaPlayer App mit synchronisierter Multilayer Inhaltswiedergabe
- Ausgelegt für HD Applikationen und Content.
- Standard-API-Funktionen (Application Programming Interface) für externe Playlist Triggering
- Netzwerksynchronisation
- Integrierte Treiber Funktion für Hardware basierte Input Module: Z.B. SDI-HD, SDI-12G, DMX, ArtNet, Dante, Crestron (falls benötigt), sowie konventionelle RS 232, USB, Thunderbolt –Schnittstellen. Anmerkung: GPI/O werden von uns auf die gewünschte Funktion programmiert.

SLAM DECK EDITOR^{DESKTOP}



- SLAM NERV EDITOR / COMPOSER**
- MacPro 3,5 GHz 8-Core Intel Xeon W Prozessor
 - 32 GB (4 x 8 GB) DDR4 ECC Arbeitsspeicher
 - Radeon Pro W5700X mit 16 GB GDDR6 Grafikspeicher
 - 2 TB SSD Speicher
 - Keyboard + Trackpad 2, Schweiz
 - 27" Monitor mit Thunderbolt und Farbraum-Anpassung
- Software**
- macOS
 - Pages, Numbers, Keynote

SLAM CENTRO M271

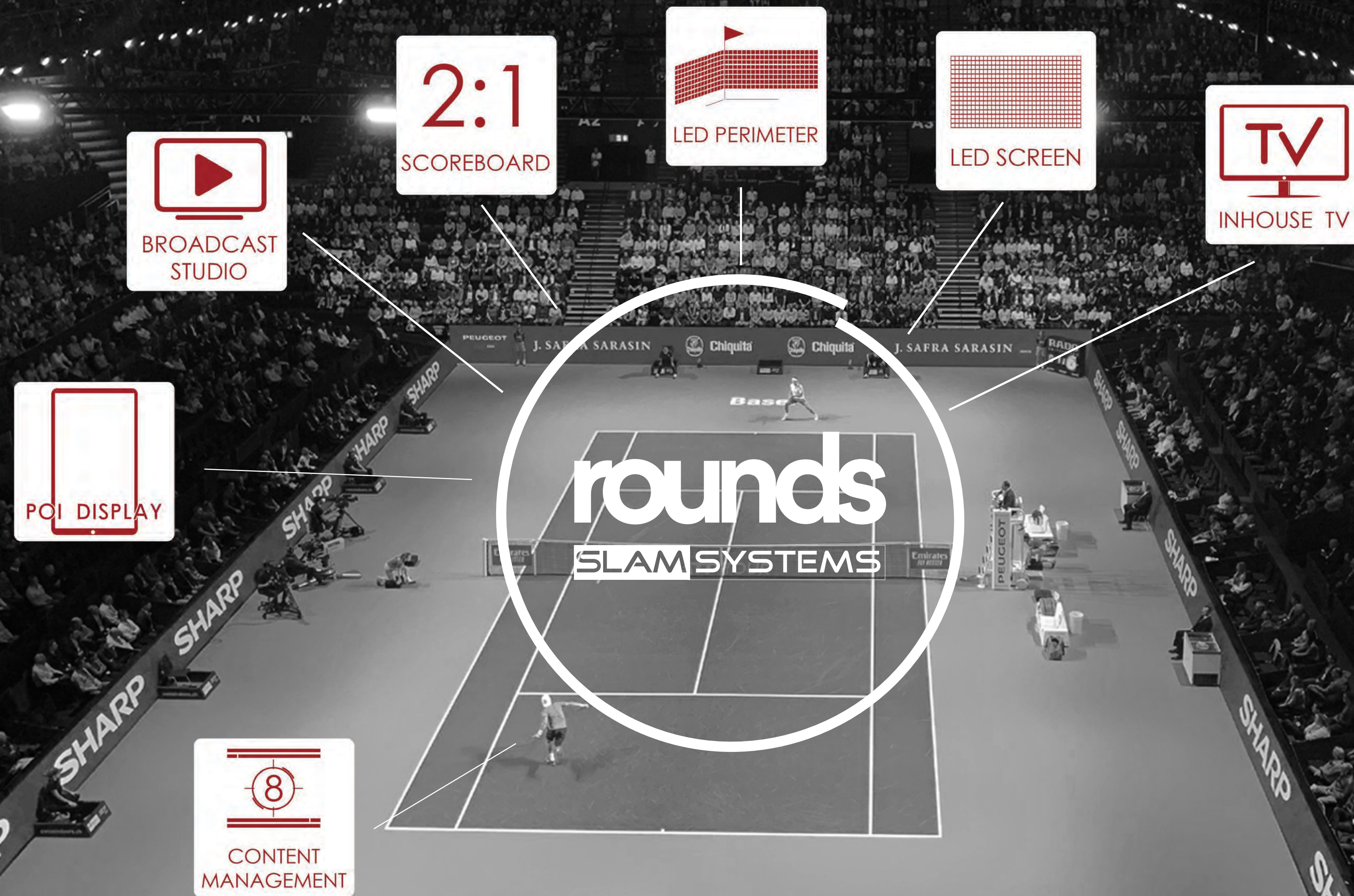


- SLAM CENTRO M271**
- 27" 4K Monitor
 - 3840 x 2160 Pixel
 - Inputs: DisplayPort, DVI, HDMI, USB Type C (Thunderbolt)

SLAM CENTRO M284



- SLAM CENTRO M284**
- Resolution 4k
 - 4fach -Split-Monitor
 - 1x 12G-3G-SDI (max. YCBCr 4:2:2 10bit /60p)
 - 2x HDMI 2.0 (support 4K 60Hz)
 - 3x HDMI 1.4(support 4K 30Hz)
 - 1x DVI
 - 1x Tally



SLAM.SYSTEMS: ATP 500 Swiss Indoors Basel mit HighEnd 8K LED-Perimeter System, 4x LED Fascia Board
2x Scoreboards (Center Court) | LED Perimeter (Court 1)



rounds

Kirchstrasse 27
CH-9400 Rorschach

T +41 71 511 20 20
F +41 71 511 20 21

matthias.berger@rounds.ch
www.rounds.ch